

## 平成 28 年度東京都ラグビースクール・ジュニアクラブ新人大会

### 順位決定方法

- [1] ブロックリーグ戦の順位の決定は、各ブロック全試合の勝ち点の合計により決定する。
- [2] 各試合の勝ち点は勝ち 4 点、引き分け 2 点、負け 1 点、棄権 0 点とする。
- [3] ブロックリーグ戦全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。
- ① 2 チームの勝ち点と同点となった場合は、次の順序に従って順位を決定する。
    - (1) 当該チームの試合の勝者
    - (2) 当該チームの試合でトライ数の多いチーム
    - (3) 全試合の総得失点差の多いチーム。但し、不戦勝などの理由で対象試合数が少ないチームがあった場合は、比較対照する全チームにおいて、不戦敗となったチームとの試合を勘案しないで比較する。
    - (4) 全試合の合計トライ数が多いチーム。
    - (5) 当該チームで抽選を実施。
  - ② 3 チーム以上の勝ち点と同点となった場合は次の順序に従って順位を決定する。
    - (1) 当該チーム間の勝ち点の合計
    - (2) その過程において、当該チームのうち 2 チームの勝ち点と同点で並んだ場合は、前項①によって決定する。
    - (3) 当該チーム間の得失点差の多いチーム、その過程において 2 チーム以上が並んだ場合、並んだチームについて(4)によって決定する。
    - (4) 当該チーム間の試合でトライ数の多いチーム、その過程において 2 チーム以上が並んだ場合は(5)によって決定する。
    - (5) 全試合の総得失点差の多いチーム、但し不戦勝などの理由で対象試合数が少ないチームがあった場合は、比較対照する全チームにおいて、不戦勝となったチームとの試合を勘案しないで比較する。
    - (6) 全試合の合計トライ数が多いチーム、但し不戦勝などの理由で対象試合数が少ないチームがあった場合は、比較対照する全チームにおいて、不戦勝となったチームとの試合を勘案しないで比較する。
    - (7) 当該チームで抽選を実施。
- [4] 順位決定戦において試合時間中に勝敗が決まらない場合は、以下の順で優位なチームを勝ちとする。
- ① トライ数の多いチーム
  - ② トライ数が同数の場合はトライ後のゴール数の多いチーム
  - ③ 上記で決定できない場合は抽選で決める。