

第4回関東大学オールスターゲーム実施要項

関東ラグビーフットボール協会

1. 主催

関東ラグビーフットボール協会

2. 目的

- ①春季大会で活躍した選手がそれぞれのリーグの選抜チームとして試合をすることで日本代表選考につなげ、大学ラグビーの強化を図る。
- ②各チームの注目選手をアピールすることで、観客の「ファンチーム以外」への視野を広げ、また魅力のある試合を観戦してもらうことで秋季シーズンの観客動員を目指す。
- ③春季大会の出場に関わらずすべての大学チームが、試合・応援・イベント参加を通じて、チームの枠を越えて一体となり、大学ラグビーを自ら盛り上げる日とする。

3. 名称

「第4回関東大学オールスターゲーム リーグ戦選抜 対 対抗戦選抜」

試合スケジュール

12:00 : リーグ戦5部 vs6部 7人制

12:20 : リーグ戦3部 vs4部 7人制

12:40 : リーグ戦2部 vs 対抗戦B 7人制

13:00 : 対抗戦グループ女子 vs リーグ戦グループ女子 7人制

14:00 : リーグ戦選抜 vs 対抗戦選抜 15人制

4. 期日・会場

平成28年6月26日(日) 秩父宮ラグビー場

5. 選抜方法

- ①選抜チームは、Aグループ内の対抗戦とリーグ戦の各1位監督を監督、2位監督をヘッドコーチとする。
- ②Aグループ所属監督は、対抗戦・リーグ戦や、自他チームに関わらず推薦15名を提出する。
B、Cグループからは、人数に関わらず、活躍した選手の推薦を受け付ける。
- ③選考会議は6月13日(月)18:30～、秩父宮ラグビー場内会議室にて行い、出席者は関東協会大学委員会、春季大会A・B・Cグループ所属監督とする。
- ④選考対象は第5回春季大会出場選手とし、対抗戦選抜・リーグ戦選抜ともに23名を選出する(それぞれ外国籍選手はピッチ上2名まで)。但し、日本代表およびそれに類する代表に招集されて出場できなかった場合は選考対象とする。
- ⑤選抜メンバー発表は、選考会議後、確定次第発表する。

6. 競技

オールスター：

- ①Aグループのメンバーを中心に対抗戦とリーグ戦のベスト23名を選び、「第4回関東大学オールスターゲーム」として、対抗戦選抜ーリーグ戦選抜の試合を行う。
- ②競技規則は春季大会と同様だが、選手交代について、リザーブで出場した選手が負傷した場合のみ、入替済みの選手でも再出場できることとする。
- ③登録人数はスターティングメンバー15名、リザーブは8名とする。
- ④テクニカルゾーンを設置する。

セブンズ：

- ① 大会に限り、入替を自由とする。

7. 運営

- ・マッチオフィシャル、マッチドクターは関東協会の手配する。
- ・トレーナーは関東協会の手配する。そのほか、学生トレーナーや専門学校生を募り、研修の場として提供する(学生トレーナーは無償)。
- ・選抜チームの主務はAグループ対抗戦・リーグ戦1位チームとする。
- ・給水係はトレーナーが担当する。ボールパーソンは日本体育大学ラグビー部女子選手16名に協力を依頼し、セブンズ及び、オールスターゲームを担当する。
- ・出場選手と監督、コーチ、主務は前日に集合し、練習をする。その際、協会規定の交通費を支給する。
<前日練習会場> 味の素スタジアム 西競技場 11:00~15:00
11:00~12:30 : リーグ3部~6部
12:30~13:30 : リーグ2部・対抗戦B
13:30~15:00 : リーグ戦選抜・対抗戦選抜
- ・出場選手は、ジャージのみ記念品として支給するので、短パン・ストッキングは自チームのものを着用すること。
- ・入場券は、一般1600円、一般学生800円、中学生以下無料

8. アフターマッチファンクション

試合終了後、アフターマッチファンクションを行う。

また同時に、春季大会の各ブロック優勝チーム、ベストマナーチームの表彰を行う。