

第2回 YOKOHAMA TKM ピンクリボンカップ 大会実施要項

1. 名 称 第2回 YOKOHAMA TKM ピンクリボンカップ
2. 趣 旨
女子ラグビーの健全な発展と底辺の拡大を目指し、オリンピックやワールドカップを目指すプレイヤーの全国レベルでの女子ラグビーの競技力向上を目指すものとする。
3. 主 催 関東ラグビーフットボール協会
4. 主 管 関東ラグビーフットボール協会 女子委員会
5. 特別協賛 戸塚共立メディカルグループ 医療法人横浜柏堤会
6. 商品提供 (株)カンタベリーオブニュージーランドジャパン
味の素(株)スポーツニュートリション部
アサヒ飲料(株)カルピス営業本部
7. 期 日 2016年9月18日(日)・19日(月)
8. 会 場 菅平高原 サニアパーク
9. 出場チーム
 - A. 兵庫県合同・Pearls 合同チーム
 - B. R.K.U. ラグビー龍ヶ崎 Grace
 - C. 名古屋レディースR.F.C・Rugirl-7
・北海道バーバリアンズ合同チーム
 - D. 日本体育大学ラグビー部女子
 - E. YOKOHAMA TKM・東京フェニックスRC 合同チーム
10. 参加資格
 - (1) チームについて
(公財)日本ラグビーフットボール協会に登録しているチームに所属していること。
関東ラグビーフットボール協会が大会参加を認めたチームに所属していること。
 - (2) 選手について
(公財)日本ラグビーフットボール協会に個人登録している女子選手であること。一般の部への高校生の参加は不可とする。

(3) その他

1. スポーツ安全保険に加入していること。
2. 既往症(内科的疾患も含む)がある場合は、前もって大会実行委員に医師の診断書を提出し、関係者が相談のうえ参加の可否を判断する。

11. 組合せおよびタイムスケジュール

(5チーム総当たり戦)

18日(日) 第一日目

#	試合時間	対戦カード		係担当
	13:15	開会式		
1	13:30-13:50	A	B	E
2	14:00-14:20	C	D	A
3	14:30-14:55	高校生① (25分)		B
4	15:00-15:20	E	A	C
5	15:30-15:50	B	C	D

19日(月) 第二日目

#	試合時間	対戦カード		係担当
4	9:30-9:50	D	E	A
5	10:00-10:25	高校生② (25分)		E
6	10:35-10:55	A	C	B
7	11:05-11:25	B	E	C
昼休憩				
10	12:30-12:50	D	A	B
11	13:00-13:25	高校生③ (25分)		D
12	13:35-13:55	E	C	D
13	14:05-14:25	B	D	E
	14:30	閉会式		

12. 競技規則

(1) 2016年度版WR競技規則にて実施する。

(2) 試合時間

20分1本とし、ハーフタイム、ロスタイムはなしとする。

(3) 試合当日の選手の登録は、23名以内とする。

- フロントローについては3名まで、その他の選手は5名まで入れ替える事ができる。
- 入れ替わった選手は、負傷した選手の交替として、その試合に再び加わることができる。

(4) ノンコンテストスクラム

- 当該試合のレフリーにより、安全にスクラムが組めないと判断された場合、ノンコンテストスクラムとする。
- ノンコンテストスクラムが選択された場合でも、競技規則に基づいて試合は続行される。
- また、その原因を作った側のチームの得点も記録され、勝敗および勝ち点に影響はないものとする。

(5) 選手が15人に満たない場合の対応

- 出場選手が15人に満たない場合、およびポジション上の都合により、やむなく他のチームから選手を借りることを可とする。その場合、当該チーム同士の話し合いによって決めること。
- 借りることができる選手は、その選手が自チームにおいて、同日の試合出場時間の合計が80分間プレーした選手または、その可能性のある選手以外の選手のなかから選ぶこととする。
- 選手が15人に満たず、選手を借りた場合でも勝敗および勝ち点に影響はないものとする。

(6) 選手の入替及び交代

選手の入替及び交代は、大会が用意した入替／交替カードに必要事項を記入しMOまたは、競技役員に提出し、レフリーの指示に従って行うものとする。

(7) マウスガードの着用を義務とする。

(8) 高校生の部

高校生の部は、エキシビジョンマッチとし、競技規則は安全に配慮をし、試合を実施する。

13. 選手の試合出場登録

選手登録用紙に記入し、**9月12日(月)**までにメールにて提出すること。

提出先：関東協会女子委員会 関 奈津子 宛

Email: natsuko.seki@rugby.or.jp

※合同チームは、1チームとして選手登録をすること。

14. 競技方法

試合人数：15人制

順位決定方法：5チーム総当たり・勝ち点制

<総当たり戦>

順位の決定は勝ち点制を採用する。

各試合の勝ち点は、勝ち4点・引き分け2点・負け0点とする。また、ボーナス点として以下の勝ち点を与える。

(1) 負けても7点差以内ならば、勝ち点1を追加。

(2) 勝敗に関係なく、3トライ以上獲得したチームに、勝ち点1を追加。

全試合終了時点で各プールごとに最も勝ち点の多いチームを1位とし、同様に2位から5位を決定する。

全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。

(1) 全試合の得失点差の多いチームから上位とする。

(2) 全試合の総トライ数が多いチームを上位とする。(ただし、不戦勝などの理由で対象試合数が少ない場合は、トライ数の1試合平均を換算して比較し、不戦敗チームはノートライとする。尚、不戦勝チームのトライ数平均が3トライ以上の場合はボーナス点(1点)を追加する。)

(3) 全試合のトライ後のゴール数が多いチームを上位とする。

(4) 当該チームで抽選を実施。

15. 費用

- | | |
|---------|---------|
| (1) 参加費 | 無料 |
| (2) 旅費 | 自己負担とする |

16. 表彰

優勝チームを表彰する。

FWより1名、BKより1名ずつ、大会MVPを選出する。

また、特別賞として、YOKOHAMA TKM賞を1名選出する。

17. プレマッチミーティングについて

日時：18日(日) 13:00

場所：サニアパーク メイングラウンド 大会本部テント前

プレマッチミーティングでは、以下の事項を確認する。

- 出場登録選手の最終確認
- メンバー表提出時間の確認
- 時計の同期
- レフリーからのブリーフィング、ドレスチェック、コイントス時間及び場所の確認
- その他、競技運営に関する留意事項を確認